

Multimedia unter UNIX Das Screen Machine Developer Kit

Unix setzt sich aufgrund seiner Netzwerkfähigkeit, seiner Stabilität und der immer komfortableren Benutzeroberflächen mehr und mehr durch. Leider denken viele, wenn sie Unix hören an große, laute, unnahbare Ungeheuer, die im Keller lauern und nur den Leuten Zugang gewähren, die Nachts mit kryptischen Kürzeln schlafen gehen. Das dies nicht stimmt, hat NEXTSTEP bereits bewiesen. Und damit all diejenigen, die dies erkannt haben recht behalten, haben wir die bekannte Screen Machine II von FAST für Sie verfügbar gemacht. Und zwar mit allen Konsequenzen, die Unix bietet. So sind die Videodaten sofort netzwerkweit und benutzerbezogen verfügbar. Die bunten Bilder sind nicht länger Vorrecht der Kompatiblen. Damit aber unsere Programme nicht lange alleine bleiben, haben wir auch die Programmierschnittstellen offengelegt.

Jeder, der jetzt Lust dazu hat, kann mit dem Developer Kit in Minuten seine eigene Multimedia Applikation schneiden. Für die Gemächlicheren ganz gemütlich aus dem InterfaceBuilder mit Drag&Drop, für den Anspruchsvollen mit umfangreichen objective-C Klassen, sogar der Unix Freak darf mittels eines Terminals der Screen Machine II näher treten. Unnötig zu betonen, daß dies auch über das Netzwerk und von beliebigen anderen Systemen möglich ist. Und damit der gute Ton gewahrt bleibt gibt es natürlich auch eine Audio Unterstützung für die Screen Machine II. Offener geht es nun wirklich nicht mehr.

Die Screen Machine II hat als True Color Echtzeit Video-Digitalisierer Maßstäbe gesetzt. Nicht selten wird sie als Referenz zitiert, wenn es um 24 Bit Overlayboards



geht. Der integrierte Videoprozessor kann ein LiveBild auf dem Bildschirm von Icongröße bis zur vollen Bildschirm-auflösung von 1024 x 768 (non interlaced) sauber darstellen. Ebenso können Sie das laufende Videobild über den Bildschirm bewegen, ohne auch nur eine Sekunde zu verpassen, da das LiveVideo der Maus auf Schritt und Tritt folgt. Durch die volle PAL-Auflösung von 576 Zeilen im 4:2:2 Standard erhalten Sie auf Ihrem heimischen Rechner Studioqualität. Sie benötigen nur einen freien 16 Bit ISA Steckplatz und natürlich die Screen Machine II.

Multimedia ist mehr als nur bunte Bilder und viel Lärm um nichts. Sollte Ihnen aber die Idee fehlen, wozu Sie das SM Developer Kit benutzen könnten, hier einige aus unserer Projektliste:

Bilddatenbanken

Agenturen, Archive, Personenkontrolle, Videoproduktionen

Point of Information Systeme

Raststätten, Bankenwesen, Messen

Messwerterfassung

Universitäten, Produktionskontrolle, Qualitätssicherung

Schulung

Lehrgänge, Montageschulung

Überwachung

Gebäudesicherung, Prozeßsteuerung

Nachrichtensysteme

aktuelle TV Nachrichten

Kommunikation

Videokonferenzen, Bildtelefon

Produktion

Einzelbilder, Fernsehzeitleitungen, Video Sequenzen, Videomonitor

Dokumentation

Still Video, Nachrichten, Zeitungen

Imagination. Made in Europe.

